

# CANADA TRADING COMPANY

---

WRITTEN BY

MARTIN ARNOLD



(c) und Lizenz 1989 by MULTISOFT I. Scheitza  
Laden Sie das Programm bitte mit

LOAD:\*,\*,6,1  
RUN



# CANADA

## 1875



### Stützpunkte:

- 1.) Vancouver (gleichzeitig Ausgangsbasis)
- 2.) Prince George
- 3.) Prince Rupert
- 4.) Fort Nelson
- 5.) Whitehorse
- 6.) Dawson
- 7.) Fort Good Hope
- 8.) Fort McPherson
- 9.) Yellowknife
- 10.) Chesterfield
- 11.) Athabaska City
- 12.) Grande Prairie
- 13.) Calgary
- 14.) Prince Albert
- 15.) Saskatoon
- 16.) Regina
- 17.) Brandon
- 18.) Winnipeg
- 19.) Thunder Bay
- 20.) Moosonee
- 21.) Sudbury
- 22.) Val d'Or
- 23.) Sept-Île
- 24.) St. John's
- 25.) Scheffersville
- 26.) Arctic Bay
- 27.) Port Ross

Das Handelsspiel, das sie nach Canada entfuehrt. Im letzten Jahrhundert waren noch weite Teile dieses grossen Landes nicht erschlossen. Ihre Aufgabe ist es nun, Expeditionen zu starten und Handelspunkte in allen groesseren Siedlungen Canadas aufzubauen (siehe Karte). Am Anfang haben sie 1.000 Dollar Startkapital. Damit muessen sie sich langsam hocharbeiten. Ziel des Spieles ist es, in allen 26 Siedlungen Handelsforts zu errichten und damit den canadischen Markt zu beherrschen.

Staedte und Bundesstaaten sind so eingezeichnet, wie sie heute existieren und nicht wie 1875. Dies war noetig, damit der Spieler sich besser zurechtfindet.

Auf folgender Basis starten sie jede Expedition in Vancouver:

Lohn fuer ein Expeditionsmitglied	= 500 Dollar
1 Kanu	= 100 Dollar
1 Gewehr	= 50 Dollar
1 kg Gold	= 200 Dollar
1 Buendel Felle	= 100 Dollar
1 Packet Verpflegung	= 25 Dollar
1 Flasche Whisky	= 5 Dollar

Fuer eine Expedition muss man mindestens ein Expeditionsmitglied anwerben und ein Kanu mitschicken, selbstverstaendlich auch genuegend Verpflegung.

Es empfiehlt sich, zu schauen, wo man am meisten Gewinne machen kann und dann diese Region oeffters zu "besuchen". Auch sollte man schauen, mit welchen Waeren man die groessten Profite erzielen kann. In Gegenden, die wenig Gewinn versprechen, sollte man moeglichst schnell Handelsposten und Handelsforts errichten, denn diese kurbeln den Gewinn an.

Ein Handelsposten kostet 5.000 \$ Baukosten und 500 \$ Unterhaltskosten monatlich. Die Gewinne liegen im Bereich von 400 - 1.000 \$.

Ein Handelsfort kostet 15.000 \$ Baukosten und 2.500 \$ Unterhaltskosten monatlich. Die Gewinne liegen im Bereich von 2.000 - 5000 \$.

Natuerlich muss man auch mit Zwischenfaellen rechnen, so koennen Indianer die Expedition ueberfallen, Stromschnellen koennen Waeren vernichten, Hunger kann eine Expedition zum scheitern bringen usw.

Bei der Loesung des Spieles wuensche ich viel Spass und stundenlange Unterhaltung.

Koeln, im Dezember 1988

*Martin Arnold*

# Übersicht:



Hauptsitz der Company in  
Vancouver, British-Columbia



500 \$ Lohn fuer jedes  
Expeditionsmitglied



Handelsposten :  
5.000 \$ Baukosten und  
500 \$ Unterhaltskosten



Handelsort :  
15.000 \$ Baukosten und  
2.500 \$ Unterhaltskosten

# Preistafel

Vancouver  
(Ausgangsbasis)

Prince George

Prince Rupert

Fort Nelson

Whitehorse

Dawson

Fort Good Hope

Fort McPherson

Yellowknife

Chesterfield

Athabasca City

Grande Prairie

Calgary

Prince Albert

Saskatoon

Regina

Brandon

Winnipeg

Thunder Bay

Neosho

Sudbury

Val d'Or

Sault-Ste

St. Johns

Schaffersville

Arctic Bay

Port Ross



100 \$



50 \$



200 \$



100 \$



25 \$



5 \$